

## **Dampak Pencemaran Air Sebagai Inspirasi Karya Seni Patung**

**I Nyoman Miyasa<sup>1</sup>, I Made Gede Arimbawa<sup>2</sup>, I Ketut Muka<sup>3</sup>**

Program Studi Seni Program Magister, Program Pascasarjana  
Institut Seni Indonesia Denpasar

*<sup>1</sup>tanlanggeng@gmail.com*

---

Pencemaran air dapat memengaruhi kualitas kehidupan ekosistem air. Pencemaran lingkungan yang terjadi selama ini disebabkan oleh berbagai hal, terutama perbuatan manusia yang tidak memperhatikan keserasian alam dan kelestariannya. Pencemaran air terjadi karena adanya zat aditif berbahaya yang masuk ke dalam air karena kegiatan manusia yang menyebabkan penurunan kualitas air. Pencipta merespon fenomena pencemaran air melalui karya seni patung. Pencipta merumuskan ide penciptaan menjadi tiga yaitu Bagaimana mentransformasikan tema dampak pencemaran air menjadi sebuah karya seni patung? Bagaimana teknik mewujudkan patung yang terinspirasi dari dampak pencemaran air? Tujuan dari penciptaan ini adalah untuk mentransformasikan, memilih, dan menggali teknik pembuatan patung dari dampak pencemaran air. Proses penciptaan ini melalui empat tahapan yakni eksplorasi, improvisasi, pembentukan, dan finishing. Adapun metode yang digunakan pada penciptaan ini metode dekonstruksi didukung dengan teori seni patung, postmodern dan simbolisme. Hasil penciptaan pada karya ini terdapat enam karya utama yaitu berjudul Terjebak, Menggelepar, Melarat, Dalam Putaran, Perangkap Kapitalis, dan Terpasung. Karya-karya patung bergaya dengan media kayu dan plat stenles menggunakan teknik pahat dan teknik las.

*Kata kunci : air, pencemaran, seni patung.*

Pollution that occurs in water and surrounding ecosystems affects the quality of natural life and living things in it. Environmental pollution that has happened so far is caused by various things, especially human actions which do not pay attention to the harmony of nature and its sustainability. Environmental pollution causes a variety of adverse impacts, and in this case the creator focuses on water pollution. Water pollution occurs because of the presence of substances, energy or living things into the water because of human activities that cause a decrease in water quality. The creator follow up water pollution phenomena by create sculpture. Environmental awarness to save our planet especially water as life foundation. In this creation, there are several formulations of creation, namely How to transform the theme of the impact of water pollution into a sculpture? The purpose of this creation is to transform the theme of the impact of water pollution into sculpture. In this creation through four stages, namely exploration, improvisation, formation, and finishing. The method used in this creation deconstruction method according with theory simbolisme theory. The results of the creation in this work are six main works, namely entitled Trapped, Floundering, Destructive, In a Round, Capitalist Trap, and Confined. The sculpture made from wood and aluminum plates using chisel and paste techniques.

*Keywords : water, water pollution, sculpture*

---

*Proses review : 2 - 30 september 2019, dinyatakan lolos 25 oktober 2019*

## PENDAHULUAN

Pencipta tertarik untuk mengeksplorasi dampak yang ditimbulkan dari pencemaran air, seperti matinya hewan air dan biota lainnya. Keunikan bentuk dari hewan air seperti ikan-ikan dan bangau akibat dampak pencemaran air akan ditransformasikan ke dalam karya seni patung. Transformasi adalah penggambaran yang menekankan pada pencapaian karakter oleh seniman dengan cara memindahkan wujud atau figur dari objek aslinya ke objek yang digambarkan (Kartika 2007:38).

Menurut pendapat Hawkins, dalam bukunya yang berjudul *Creating Through Dance*, (dalam Soedarsono, 2001: 207), menyatakan bahwa penciptaan sebuah karya tari yang baik selalu melewati tiga tahap: pertama *exploration* (eksplorasi); kedua *improvisation* (improvisasi); dan ketiga *forming* (pembentukan atau komposisi) Teknik ini dipakai menyesuaikan dengan medium yang digunakan seperti kayu dan flat besi. Pertimbangan bentuk, medium dan finishing menyesuaikan ide, makna simbolik dan pesan yang ingin disampaikan.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Karya Tugas Akhir 1



Sumber : Dokumen pribadi  
 Judul Karya : Terjebak  
 Ukuran : 60cm x 30cm x 30cm (*variable dimension*)  
 Media : kayu dan plat aluminium  
 Tahun : 2019

#### Terjebak

Ide penciptaan karya patung ini muncul akibat kumpulan sampah dan kaleng yang hanyut mengotori dan mencemari air sungai. Dampak dari pencemaran air tersebut membuat pencipta tergugah untuk mengungkapkannya ke dalam karya patung yang menggambarkan kesengsaraan yang dialami ikan yang hidup di sungai tercemar.

#### Aspek Fisioplastis

Pada karya patung ini ditampilkan objek ikan yang terjebak di tengah kaleng. Bentuk ikan air tawar telah dideformasi sehingga tampak lebih sederhana. Hanya menampilkan kesan berupa figur ikan dengan menampilkan bagian kepala, sirip dan ekor. Pewarnaan memakai warna kuning orange yang ditinjau dari sifat warna merupakan warna panas sebagai gambaran ikan yang ada dalam penderitaan berbeda dengan ikan yang sehat. Teknik yang digunakan dalam pembuatan karya terjebak adalah teknik pahatan dan teknik las.

### Karya Tugas Akhir 2



Sumber : Dokumen pribadi  
 Judul Karya : Mengelepar  
 Ukuran : 80cm x 40cm x 30 cm (*variable dimension*)  
 Media : Kayu dan plat stenles  
 Tahun : 2019

#### Mengelepar

Ide pada karya "Mengelepar" merupakan sebuah fenomena pencemaran air yang menyebabkan habitat binatang air laut tidak bisa hidup. Keadaan tersebut mengakibatkan terjadi ketidakseimbangan ekosistem dan berpengaruh pula pada rantai makanan. Ikan-ikan yang hidup di laut mati akibat terkontaminasi limbah pabrik yang bermuara di laut.

Ikan sebagai salah satu biota laut bernafas dan makan plankton-plankton laut, yang telah tercampur limbah kemudian terserap ke dalam tubuhnya, sehingga mengakibatkan kematian dan populasi ikan berkurang. Reaksi pencipta terhadap pencemaran air akibat modernisme dikemas dengan idiom estetika postmodern.

Pada karya patung berjudul "Mengelepar" ini menampilkan visualisasi ikan yang berada di atas ombak dalam posisi mengambang. Hal tersebut mengungkapkan bahwa ikan-ikan sedang dalam kondisi sekarat dan mengelepar di habitatnya, akibat laut yang tercemar oleh limbah pabrik. Bentuk objek ikan yang ditampilkan telah dideformasi, dengan menampilkan visualisasi ciri khas ikan yaitu bentuk kepala, tulang rusuk dan ekor. Pemanfaatan garis lengkung, lurus dan zigzag sebagai penggambaran

yang representatif tentang keadaan ikan yang terkena dampak pencemaran air.

### Karya Tugas Akhir 3



Sumber : Dokumen pribadi  
 Judul Karya : Melarat  
 Ukuran : 50cm x 40cm x 80cm (*variable dimension*)  
 Media : Kayu apung, besi dan tali  
 Tahun : 2019

Ide pada karya “Melarat” merupakan kelanjutan dari karya. Pada karya 2 diangkat tentang ikan-ikan yang sekarat dan mengelepar akibat dampak dari pencemaran air laut. Sedangkan pada karya melarat diceritakan dari dampak berkurangnya populasi ikan tersebut yang mengakibatkan terjadi ketidakseimbangan ekosistem dan berpengaruh pula pada rantai makanan. Binatang laut yang tergantung pada ikan sebagai sumber makanan menjadi sangat menderita. Ide ini ditransformasikan ke dalam bentuk burung bangau yang lusuh dan melarat. Penggambaran burung bangau ini tidak seperti realitas namun dideformasi, distorsi dan digayakan sehingga tampak jenaka bahkan *absurd*.

Pada karya patung berjudul “Melarat” menampilkan objek burung bangau yang telah dideformasi. sebagai ciri pokok yang memberikan kesan burung bangau leher panjang, dan kaki yang kurus terbelenggu dalam balok kayu Komposisi objek utama yaitu burung bangau ditempatkan di tengah, dengan paruh menjulur ke depan dan ekor ke belakang.

### Karya Tugas Akhir 4



Sumber : Dokumen pribadi

Judul Karya : Dalam Putaran  
 Ukuran : 60cm x 40cm x 70cm (*variable dimension*)  
 Media : Kayu dan Flat besi  
 Tahun : 2019

Pada penciptaan karya “Dalam Putaran” ini, ide yang ditampilkan bersumber dari pengamatan pribadi pencipta terhadap berbagai berita yang ditampilkan di media-media elektronik dan media sosial terkait dengan pesatnya perkembangan teknologi.

Pada karya patung ini ditampilkan objek ikan yang tampak ingin melompat keluar dari air. Transformasi dari bentuk alami ikan yang tercemar menjadi ikan yang terikat spiral. Spiral sebagai representasi modernisme menyebabkan ikan tersangkut dan terbelenggu didalamnya. Bentuk ikan dideformasi sehingga tampak sederhana dan hanya menampilkan kesan ikan. Terlihat dari ciri khas ikan yaitu pada kepala, ekor, dan sirip.

### Karya Tugas Akhir 5



Sumber: Dokumen pribadi  
 Judul Karya : Perangkap Kapitalis  
 Ukuran : 100cm x 40cm x 140cm (*variable dimension*)  
 Media : Kayu dan plat stainless  
 Tahun : 2019

Pada penciptaan karya “Perangkap Kapitalis” ide yang ditampilkan bersumber dari pengamatan pencipta terhadap fenomena jual beli lahan di Bali. Kawasan pesisir pantai dijual habis-habisan untuk kepentingan keuntungan dan bisnis. Hal tersebut membawa dampak buruk bagi kehidupan di laut. Fenomena ini ditransformasikan menjadi karya seni patung. Imajinasi bentuk yang dibuat berupa badan ikan yang tinggal separuh dan kelihatan tulangnya. Makna simbolik diperkuat dengan bentuk balok kayu yang menggantung ikan sebagai gambaran ikan yang terperangkap.

Aspek Fisioplastis

Pada karya patung ini ditampilkan objek ikan yang

masuk ke dalam sebuah bentuk menyerupai kerangka berbentuk persegi yang berupa jebakan. Pada karya perangkap kapitalis dianalogikan ikan tidak memiliki kemampuan untuk bergerak bersifat pasif dan merenungi nasibnya.

### Karya Tugas Akhir 6



Sumber : Dokumen pribadi\  
 Judul Karya : Terpasung  
 Ukuran : 180cm x 40cm x 80cm (*variable dimension*)  
 Media : Kayu dan Besi  
 Tahun : 2019

### Terpasung

Ide pada karya ini bersumber dari fenomena kerusakan lingkungan yang terjadi akibat pembangunan yang tidak memperhatikan kesejahteraan rakyat dan kelestarian lingkungan. Kearifan lokal dengan sumber daya alam yang melimpah merupakan potensi yang sangat besar mulai terusik. Pencipta membuat karya terpasung dengan ukuran seperti kursi panjang hal ini dimaksud agar penikmat dapat berinteraksi dengan dengan karya yang di buat. Tekstur pada karya terpasung menggunakan tekstur kasar sebagai cerminan kondisi lingkungan yang rapuh, tercemar.

### SIMPULAN

Pencemaran air sangat berbahaya bagi kehidupan manusia dan lingkungan sekitarnya sebab air adalah sumber kehidupan bagi semua makhluk hidup. Masyarakat perlu diberikan pemahaman-pemahaman tentang pentingnya menjaga kelestarian sumber daya air melalui berbagai upaya seperti sosialisasi, penyuluhan, iklan layanan masyarakat, dan lain sebagainya yang dapat bersifat persuasif dan mampu membangun kesadaran masyarakat. Salah satu cara yang bisa menjadi alternatif membangun kesadaran masyarakat tentang pentingnya kelestarian air adalah melalui pameran-pameran karya seni bertemakan pencemaran lingkungan. Setelah melalui proses penciptaan hingga terwujudnya karya seni patung dengan tema dampak pencemaran air ini, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

Menyampaikan kekhawatiran pencipta melalui karya seni patung perlu mempertimbangkan berbagai referensi terkait yang relevan dengan pesan yang ingin

disampaikan. Sumber-sumber relevan bisa didapat melalui berbagai media cetak, media elektronik, dan media sosial. Melalui sumber-sumber tersebut pencipta dapat menciptakan karya berisi pesan-pesan kekhawatiran pencipta terkait dengan dampak pencemaran air yang disampaikan secara simbolik. Kemapanan modernisme sehingga menimbulkan dampak buruk salah satunya adalah pencemaran air didekonstruksi untuk membangun kesadaran tentang lingkungan. Dampak pencemaran air ditransformasikan menjadi karya seni patung. Bentuk-bentuk yang diwujudkan dideformasi dengan penyerderhaan, pembiasaan dan pengayaan. Perwujudan karya ini melalui tahapan-tahapan, yaitu mulai dari eksplorasi (ide, medium, dan pengayaan), improvisasi (eksperimen bentuk dan memilih bentuk), forming (pembentukan, perwujudan, dan finishing). Penyusunan karya seni patung ini mengikuti prinsip-prinsip penyusunan karya seni.

Wujud karya seni patung dengan tema dampak pencemaran air ini bernuansa postmodern dikerjakan dengan menggunakan teknik pahatan dan teknik las. Bentuk-bentuk objek yang divisualisasikan dideformasi hingga menjadi sederhana dan hanya menampilkan kesan utama atau ciri khas dari objek tersebut. Misalnya objek ikan, yang ditampilkan setelah mengalami proses deformasi, hanya berupa bentuk kepala, ekor dan siripnya saja, tidak detail seperti ikan pada umumnya namun tetap menampilkan kesan bahwa objek tersebut adalah ikan. Terdapat total enam karya pada penciptaan karya seni patung bertema dampak pencemaran air ini. Beberapa di antaranya merupakan pengamatan pribadi pencipta yang terjadi di masyarakat. Idiom estetika post modern divisualkan dalam karya. Salah satu karya meminjam ikon-ikon masa lalu (*pastiche*), bentuk yang ditampilkan tidak alam idengan dideformasi digayakan, dekoratif bertekstur (*camp*) ditampilkan sebagai unsur estetis pada karya. Kesadaran tentang lingkungan begitu penting untuk kelangsungan umat manusia. Kehadiran karya seni patung yang terinspirasi dari dampak pencemaran air merupakan aktualisasi diri dan pernyataan sikap pencipta tentang fenomena lingkungan.

### DAFTAR RUJUKAN

Audifax. *Imagining Lara Croft. Psikosemiotika, Hiperealitas, dan Simbol-Simbol Ketidaksadaran*. Yogyakarta: Jalasutra, 2006.

Bidja, I Made. *Aji Maya Sandhi*, Bali: Ganda pura, 2012.



- Budiman, Kris. *Ikonisitas Semiotika Sastra dan Seni Visual*. Yogyakarta: Buku Baik, 2005.
- Damajanti, Irma. *Psikologi Seni*. Bandung: PT Kiblat Buku Utama, 2006.
- Dharma Putra, I Ketut Gede. *Pencemaran Lingkungan Ancam Pariwisata Bali*. Denpasar: Manik Geni, 2010.
- Emoto, Masaru. *Mukjizat Air*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama, 2007.
- Gie, The Liang. *Filsafat keindahan*, Yogyakarta: PUBIB, 2004.
- Hawkins, Alma M. *Creating Through Dance*. Englewood Cliffs, 1966.
- ISI Denpasar. *Buku Pedoman Tugas Akhir*. Denpasar: Program Pasca Sarjana ISI Denpasar, 2016.
- Jana, I Made. *Dasar Dasar Keindahan Desain Dalam Seni Rupa*. Denpasar: FSRD ISI Denpasar, 2005
- Japa, Gus. *Air Menyingkap Rahasia Penyembuhan Alam Semesta*, Denpasar: PT. Empat Warna Komunikasi, 2006.
- Kartika, Dharsono Sony. *Seni Rupa Modern*. Yogyakarta: Rekayasa Sains, 2004.
- Lubis, Akhyar Yusuf. *Post Modern Teori dan Metode*, Jakarta: Rajawali Pers, 2014.
- Marianto, M. Dwi. *Menimbang Ruang Menata Rupa*. Yogyakarta: Galang Press, 2004.
- Piliang, Yasraf Amir. *Semiotika dan Hipersemiotika*. Yogyakarta: Jalasutra, 2010
- Pulasari, Jro Mangku. *Kanda Pat*, Surabaya: Paramita, 2011.
- Poerwadarminta, W.J.S. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: PN Balai Pustaka, 1983.
- Sachari, Agus. *Estetika, Makna, Simbol, dan Daya*. Bandung: ITB Bandung, 2002.
- Soedarso, Sp. *Sejarah Perkembangan Seni Rupa Modern*. Jakarta: CV Studio Delapan Puluh Enterprise, 2000.
- Sugiharto, I Bambang. *Post modernisme: Tantangan bagi Filsafat*. Yogyakarta: Kanisius, 1996.
- Sukayasa, I Wayan. *Brahma Widya Teks Tatwa Jnana*. Denpasar: Widya Dharma, 2013.
- Sumantri, Arif. *Kesehatan Lingkungan*, Jakarta: Kencana Pranada Group, 2010
- Susanto, Mikke. *Diksi Rupa*. Yogyakarta: Dicti Art Lab & Djagad Art Space, 2011.
- Suyasa. I Wayan Budiarsa. *Pencemaran Air dan Pengolahan Limbah*, Denpasar: Udayana University Press, 2015.
- Westa, I Wayan. *Bali Spirit*, Denpasar: Pustaka Larasan, 2014.
- Yendra, I Made. *Kanda Pat Rare*, Surabaya: Paramita, 2010.

#### INTERNET

Budiyanto. *Pencemaran Air oleh Mikroba Patogen dan Penyakit yang ditimbulkannya* [cited 2012, January 1]. Available from: URL: <https://aguskrisnoblog.wordpress.com>, 2012.

Deashfanara. Com. *Proses Terjadinya Pencemaran Air dan Dampaknya dalam Kehidupan*. [cited 2018 March 22]. Available at: URL: <https://deashfanara.com>, 2018

Marwanto. *Biografi Singkat Heridono* [cited 2011 Desember]. Available from: <http://www.eko-marwanto.com/2011/22/biografi-singkat-heridono.html>. 2011

Uakey.co. id.. *Lima Idiom dalam Estetika Post Modern* [cited 2011 april, 09] available at: URL: <https://uakey.blogspot.co.id/2011/04/lima-idiom-dalam-estetika-post-modern.html>, 2011