

## Teori Adaptasi Sebuah Pendekatan dalam Penciptaan Film

DENY TRI ARDIANTO

Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Sastra dan Seni Rupa,  
Universitas Sebelas Maret Surakarta, Indonesia.  
E-mail: denytherockies@gmail.com

---

Tulisan ini dilatarbelakangi oleh keberhasilan film-film hasil adaptasi dari karya sastra (novel) dalam memikat hati penonton dan menguasai pasar perfilman dunia. Untuk itu perlu kiranya diketahui bagaimana teori adaptasi itu digunakan dan bekerja dalam mentransformasi struktur teks naskah menjadi struktur visual film. Dari beberapa model adaptasi yang dikemukakan oleh para pakar, dapat diketahui bahwa adaptasi terhadap karya sastra (novel) menjadi film dapat dilakukan melalui dua cara yaitu *pertama*, menitikberatkan pada kesetiaan (*fidelity*) pada sumber adaptasi; dan *kedua*, kontekstualitas-intertekstualitas sumber adaptasi.

### *Adaptation Theory as an Approach in Film Making*

This paper is motivated by the success of the films which adapted from literary works (novels) in fascinating audiences and dominating world cinema. For this reason, it is necessary to understand how the theory of adaptation is used to transform literary works into visual structure of the film. Based on some adaptation model proposed by experts, adaptation of literary work (novel) into film can carried out in two ways; first, by focusing on fidelity to the source, and second, by taking into account the contextuality-intertextuality of the source of adaptation.

**Keywords:** Adaptation, transformation, and contextuality-intertextuality.

---

Apabila dibandingkan dengan sejarah tradisi cetak lima ratus tahun lalu, dan sejarah sastra seribu tahun lalu, sejarah film diusianya yang ke seratus tahun, tampak sangatlah belia. Namun, meskipun teknologi sinema ini relatif baru, fenomena “gambar bergerak” dengan cepat menjadi ujung tombak budaya naratif. Perkembangan yang cepat itu tidak terlepas dari kontribusi bidang-bidang seni lainnya, terutama seni sastra. Karena dengan memahami film berarti memahami bahasa ekspresi dari sastra, dan begitu pula sebaliknya bahasa ekspresi dari karya sastra juga banyak dipengaruhi oleh film. Oleh karena itu, tidak heran jika kedua karya seni ini sering terjadi saling mempengaruhi. Banyak karya-karya film yang tercipta dari hasil adaptasi sebuah karya sastra.

Jauh sebelum kemunculan film “*The Birth of a*

*Nation*” (1915), sebuah film bisu produksi USA yang disutradarai oleh D. W. Griffith dan merupakan adaptasi dari novel dan teater berjudul *The Clansman* karya Thomas Dixon, Jr, para pembuat film telah melirik karya-karya sastra sebagai inspirasi pembuatan film. Sebagai contoh di Amerika, sutradara Edwin S. Porter dan D. W. Griffith secara berturut-turut telah mengadaptasi novel *Uncle Tom’s Cabin* (1903) karya Harriet Beecher Stowe dan *The Pit* (1909) karya Frank Norris ke dalam film. Sedangkan di Perancis, Georges Méliès mengadaptasi novel karya Jules Verne, *From the Earth to the Moon* (1865) dan novel karya H. G. Wells, *The First Men in the Moon* (1901) menjadi film berjudul *A Trip to the Moon* (1902) (Tibbetts & Welsh, 2005: xv). Sejak 1908-1913, perusahaan film Le Film d’Art Studios di

Prancis juga rutin memproduksi film layar lebar dari beberapa versi karya sastra milik Dickens, Goethe, Bulwer-Lytton, Dumas, dan Balzac.

Fenomena serupa juga terjadi di Inggris, sutradara Cecil Hepworth dan Percy Stow membuat versi 16-scene film *Alice in Wonderland* (1903) dari buku cerita anak-anak berjudul *Alice's Adventures in Wonderland* karya Lewis Carroll. Hal itu juga terjadi di Denmark, dengan munculnya sebuah film horor berjudul *Dr. Jekyll and Mr. Hyde* (1909) hasil adaptasi dari novel *The Strange Case of Dr Jekyll and Mr Hyde* (1886) karya Robert Louis Stevenson. Selanjutnya dari tahun ke tahun kemunculan film adaptasi dari hasil karya sastra semakin meningkat. Fenomena ini berkembang pesat pasca Perang Dunia II (Klemm, 2009: 209). James M. Welsh dan Peter Lev dalam bukunya berjudul *The Literature/Film Reader: Issues in Adaptation* (2007), menuliskan sebagai berikut.

“After a century of cinema, movies have changed substantially, both technologically and stylistically, but after a hundred years, mainstream cinema is still telling and retelling stories, and most of those stories are still being (or have been) appropriated from literary or dramatic sources, as much as 85 per-cent by some calculations and accounts. Adaptation has always been central to the process of filmmaking since almost the beginning and could well maintain its dominance into the cinema's second century (Welsh & Peter Lev, 2007: xiii).”

Pernyataan di atas menegaskan bahwa secara kuantitas film yang menggunakan karya sastra sebagai sumber penciptaan memiliki nilai prosentase yang sangat besar, terutama di Amerika Serikat sebagai arsitektur perfilman dunia.

Morris Beja dalam bukunya *Film and Literature: an Introduction* semakin menegaskan bahwa fenomena keberhasilan film adaptasi dalam menguasai industri perfilman dunia sudah terjadi sejak kelahiran *Academy Award* pada tahun 1927 (Beja, 1979: 78). Hal itu juga dijelaskan oleh Giddings dalam *Adaptations: from Text to Screen, Screen to Text*, bahwa tiga perempat film terbaik pemenang Oscar dalam ajang *Academy Award* merupakan karya adaptasi, dan dari dua puluh film terlaris di tahun 1990, empat belas di antaranya adalah film-film yang mengadaptasi dari karya sastra (Cartmell, 1999: 23). Ditambahkan pula oleh Groensteen dalam *The Theory of Adaptation*

(Hutcheon, 2006: 4) dan Seger dalam *The Art of Adaptation: Turning Fact and Fiction into Film* (Seger, 1992: xi), bahwa berdasarkan data statistik di tahun 1992 tercatat 85% film pemenang Oscar merupakan adaptasi dari karya sastra (novel, cerpen, drama, dan lain-lain). Sementara itu, 95% mini seri untuk televisi merupakan adaptasi dari novel, bahkan 70% peraih *Emmy Award* (penghargaan terbaik untuk karya-karya di televisi) juga merupakan hasil adaptasi.

Beberapa film adaptasi yang meraup sukses secara komersial dan meraih banyak penghargaan bergengsi antara lain: *Nosferatu* (F. W. Murnau, 1922) dan *Dracula* (Tod Browning, 1931), keduanya adaptasi dari novel *Dracula* (1897) karya Bram Stoker, sementara film *Frankenstein* (James Whale, 1931) adaptasi dari novel *Frankenstein* (1818) karya Mary Shelley, film *Gone with the Wind* (Victor Fleming, 1939) adaptasi dari novel *Gone with the Wind* (1936) karya Margaret Mitchell, film *Psycho* (Alfred Hitchcock, 1960) adaptasi dari novel *Psycho* (1959) karya Robert Bloch. Film-film *James Bond* (sejak tahun 1962-kini) berasal dari adaptasi novel-novel karya Ian Fleming (dan penerusnya), yaitu *Bond* (1953-kini), film *The Godfather* (Francis Ford Coppola, 1972) adaptasi dari novel berjudul *The Godfather* (1969) karya Mario Puzo, film *Trilogi The Lord of the Rings* (Peter Jackson, 2001, 2002, dan 2003) adaptasi dari novel *The Lord of the Rings Trilogy* (1954-1955) karya J. R. R. Tolkien, dan masih banyak lagi.

## FILM ADAPTASI DI INDONESIA

Terlacak sebagai film hasil adaptasi pertama di Indonesia adalah film *Loetoeng Kasaroeng* (1926). Film *Loetoeng Kasaroeng* merupakan film pertama yang diproduksi di Indonesia. Film ini diproduksi oleh NV Java Film Company disutradarai oleh dua orang berkebangsaan Belanda yaitu, G. Kruger dan L. Heuveldorp yang dibintangi oleh aktor-aktris pribumi (Kristanto, 2006: 1). Setelah itu pada tahun 1931, diproduksi kembali sebuah film adaptasi dari novel berjudul *Bunga Roos* dari *Tjikembang* karya Kwee Tek Hoay dengan sutradara The Teng Chun (Kristanto, 2006: 2). Seorang sutradara bernama Lie Tek Swie pada tahun 1941 juga memfilmkan *Siti Noerbaja*, sebuah novel legendaris karya Marah Roesli. Sedangkan sutradara Nico Pelamonia di tahun 1967 juga memproduksi film berjudul *Senja*

di Jakarta adaptasi dari novel karya Mochtar Lubis.

Dekade tahun 1970-an, beberapa film hasil adaptasi mampu meraih sukses yang fenomenal dengan menjangkau banyak penonton, misalnya *Salah Asoehan* (1972) sutradara Asrul Sani yang diangkat dari novel dengan judul yang sama karya Abdoel Moeis, kemudian film *Si Doel Anak Betawi* (1973) sutradara Sjumana Djaya juga diangkat dari novel dengan judul yang sama karya Aman Datoek Madjoindo. Tahun 1975, film *Bunga Roos* dari *Tjikembang* didaur ulang oleh Wim Umboh dan berhasil menjadi film terlaris keempat di Indonesia dengan penonton 117.806 jiwa. Film ini juga berhasil menyabet Piala Citra Festival Film Indonesia (FFI) 1976 untuk Film Terbaik, Pemeran Utama Pria Terbaik, Editing, dan Fotografi Terbaik.

Novelis wanita Indonesia seperti Marga T. beberapa karyanya juga diadaptasi menjadi film seperti *Karmila* (1975). Film *Karmila* disutradarai oleh Ami Prijono, film ini berhasil menembus dan bertahan lama di bioskop kelas atas. Menurut data Perfin, *Karmila* merupakan film terlaris kedua di Jakarta pada 1976 dengan jumlah penonton mencapai 213.036 orang ([www.indonesiancinematheque.blogspot.com](http://www.indonesiancinematheque.blogspot.com)). Setelah sukses membesut film *Karmila*, Ami Prijono meneruskan proyek film adaptasi lainnya yaitu film *Cintaku di Kampus Biru* (1976). Film *Cintaku di Kampus Biru* hasil adaptasi dari novel karya Ashadi Siregar. Film ini tercatat sebagai film terlaris ketiga di Jakarta pada 1976 dengan jumlah penonton 168.456 orang. Setahun kemudian Teguh Karya juga sukses mengangkat kisah novel *Badai Pasti Berlalu* (1977) karya Marga T. Kemudian dua tahun kemudian muncul film *Gita Cinta dari SMA* (1979) arahan sutradara Arizal, adaptasi dari novel dengan judul yang sama karya Eddy D. Iskandar.

Fenomena film adaptasi di Indonesia pun berkembang hingga kini, tahun 2000-an perfilman Indonesia semakin dibanjiri oleh karya-karya film adaptasi seperti *Ca Bau Kan* (Nia Dinata, 2002), *Eiffel...I'm in Love* (Nasry Cheppy, 2003), *Gie* (Riri Riza, 2005), *Ayat-Ayat Cinta* (Hanung Bramantyo, 2008), *Laskar Pelangi* (Riri Reza, 2008), *Ketika Cinta Bertasbih* (Chaerul Umam, 2009), *Sang Pemimpi* (Riri Reza, 2009), dan *Sang Penari* (Ifa Isfanyah, 2011). Belum lagi film yang diangkat dari cerpen, seperti: *Tentang Dia* (Rudy Sudjarwo, 2005) dan

*Mereka Bilang, Saya Monyet!* (Djenar Maesa Ayu, 2007). Karya sastra yang diadaptasi ke dalam film biasanya adalah karya-karya sastra yang telah populer di masyarakat. Selain karena ceritanya sudah dikenal oleh masyarakat, karya sastra ini sudah memiliki kelompok penikmat atau pembaca fanatik. Selama ini film adaptasi dapat menyedot perhatian penonton, karena para pembaca yang telah membaca karya sastra itu hendak menkonfirmasi imajinasinya dengan visualisasi yang dihadirkan dalam bentuk film, sehingga tidak heran kalau film *Ayat-ayat Cinta* (2008), film religi hasil adaptasi dari sebuah novel *best seller* karya Habiburrahman El Shirazy berjudul *Ayat-Ayat Cinta* itu telah ditonton oleh empat juta orang dan merupakan film adaptasi terlaris di Indonesia hingga saat ini.

Berdasarkan kenyataan di atas maka menjadi menarik untuk diketahui lebih mendalam bagaimana karya-karya sastra diadaptasi menjadi bentuk film. Untuk itu harus diketahui bagaimana teori adaptasi digunakan dan bekerja dalam merubah karya sastra (novel) menjadi bentuk film. Dalam hal ini telah terjadi transformasi dari struktur teks menjadi struktur visual. Kajian ini diharapkan dapat dijadikan referensi bagi para sineas Indonesia untuk melakukan proses transformasi tersebut (novel menjadi film). Sehingga karya-karya sastra yang berkualitas dihasilkan oleh para sastrawan Indonesia dapat dihadirkan dalam bentuk film, baik melalui film layar lebar atau pun televisi.

## TEORI ADAPTASI SEBUAH PENDEKATAN DALAM PENCIPTAAN FILM

### Antara Novel dan Film

George Bluestone, seorang pelopor studi tentang film adaptasi, melalui bukunya *Novels into Film* (1957) mengatakan "*The Two Ways of Seeing*" atau "dua cara melihat" yaitu mempertanyakan persamaan dan perbedaan mendasar dalam melihat sebuah film dengan membaca sebuah karya sastra, serta pencarian relasi antar kedua media tersebut (Bluestone, 1957: 1). Berikut dikotomi Bluestone yang ia nyatakan di awal tulisannya:

*"I have assumed, and attempted to demonstrate, that the two media are marked by such essentially different traits that they belong to separate artistic genera. Although novels and films of a certain kind do reveal*

*a number of similarities...one finds the differentia more startling. More important, one finds the differentia infinitely more problematic to the film-maker. These distinguishing traits follow primarily from the fact that the novel is a linguistic medium, the film essentially visual (Bluestone, 1957: vi)."*

Bluestone berasumsi dan berusaha menunjukkan ciri-ciri dasar yang membedakan secara genetika novel dengan film. Novel merupakan sebuah medium linguistik, sementara film merupakan medium dengan pendekatan visual. Meski terdapat beberapa kesamaan di antara keduanya, namun pada kenyataannya, perbedaannya jauh lebih mencolok. Perbedaan itulah yang justru menjadi tantangan bagi *filmmaker* untuk memecahkannya.

Novel dan film secara fundamental juga memiliki perbedaan pada cara melihat, bahan serta asal usul, baik konvensi maupun penontonnya. Menurut Bluestone yang menarik ketika melihat dua medium ini adalah "terang-terangan kompatibel, namun diam-diam bermusuhan", sehingga ia dan para adaptor melihat adanya tantangan dan potensi besar untuk menyatukan kedua medium tersebut. Karena dengan adanya perbedaan, justru kesenjangan antara bentuk-bentuk yang diadaptasi memiliki kemungkinan untuk diterjemahkan dengan lebih kreatif dan konstruktif, karena adaptor bukanlah hanya sekedar penerjemah, melainkan seorang penulis baru (Jenkins, 1997: 15).

Deborah Cartmell dan Imelda Whelehan dalam *Adaptations: From Text to Screen, Screen to Text*, menunjukkan bahwa masalah yang paling penting dalam adaptasi karya sastra menjadi film adalah kesetiaan pada sumber aslinya - novel. Dalam buku ini, Whelehan mencoba memecah alur pemikiran yang dimiliki para kritikus dan para pecinta film, dengan menunjukkan bahwa teks lebih penting dari film, di samping menunjukkan perbedaan dan nilai dari setiap media. Dia menyatakan bahwa terdapat banyak "realitas praktis" yang terlibat dalam mengubah teks menjadi sebuah film yang sukses secara komersial, seperti penggabungan budaya anakronistik (tidak kronologis) dalam penulisan novel dan penggabungan budaya penceritaan naratif novel yang terstruktur dan klasik menjadi penceritaan sebuah film bergenre populer atau dikenali oleh pasar film (Whelehan, 1999: 4).

Seorang kritikus film, Gabriel Miller, memandang film adaptasi sebagai "proses penyederhanaan" dari novel. Ia yakin film tidak dapat menangani kompleksitas (seperti pikiran, memori, mimpi, atau psikologis) seperti sebuah novel. Pendapat Miller mendapat sanggahan dari Whelehan dengan mengatakan bahwa Miller tidak tahu benar cara kerja dan strategi film, karena asumsi fiksi dapat menangani masalah tersebut dengan "cara transparan yang tidak memerlukan mediasi buatan" (Whelehan, 1999: 6). Whelehan percaya bahwa film mampu memperoleh makna mendalam melalui penggunaan metafora atau simbolisme. Dia menyatakan bahwa untuk mencapai keberhasilan adaptasi dari sebuah novel, fitur tertentu yang dianggap arti penting dari novel ini harus diterjemahkan dalam film.

### Adaptasi Novel Menjadi Film

Linda Seger dalam *The Art of Adaptation Turning Fact and Fiction into Film*, menuliskan bahwa adaptasi merupakan sebuah proses transisi, perubahan atau konversi dari satu medium ke medium lain (Seger, 1992: 2). Dia tidak lagi menyoal soal beda dua medium, teks dan film, karena sejak awal keduanya memiliki karakter yang berbeda. Sehingga ketika dipersatukan atau dipertautkan sudah dipastikan akan menghasilkan suatu perubahan. Namun, meski pada akhirnya akan muncul sebuah bentuk atau sifat baru sebagai hasil adaptasi, roh dari teks asli diharapkan tetap hadir dalam karya baru tersebut. Seger menyebutnya "take me as I am". Ditambahkan oleh Seger bahwa di dalam adaptasi terdapat tiga proses yang perlu mendapat perhatian, yaitu; *rethinking* (berpikir ulang), *reconceptualizing* (mengkonsep ulang), dan *understanding* (pengertian) atas teks sumber adaptasi.

Sama dengan Seger, Susan Hayward dalam *Cinema Studies: The Key Concepts* menjelaskan bahwa film adaptasi (dari karya sastra) merupakan sebuah film yang ide ceritanya berangkat dari karya sastra (baik novel, cerpen, dan sebagainya), namun dalam penceritaannya muncul kemungkinan cerita baru yang tidak harus sama persis dengan karya aslinya. Sehingga sebuah karya film adaptasi tetap memberi ruang interpretasi bagi pembuat naskah film ataupun sutradara dalam menterjemahkan naskah aslinya. Karena sebuah film yang berangkat dari karya sastra tidak hanya fokus pada teks saja, melainkan juga pada medium gambar dan suara.

Lebih jauh Susan menegaskan, meskipun kebebasan dalam menginterpretasi itu ada, namun unsur *mise-en-abyme* atau inti dari ide cerita asli tetap harus terjaga dalam cerita baru tersebut. Berikut rumusan adaptasi menurut Susan Hayward: teks asli (T1), teks adaptasi (T2), teks film (T3), teks sutradara (T4n), teks bintang (aktor-aktris) (T5n), (kon)teks produksi (T6n), dan dari beberapa teks menjadi interteks diri (T7n) (Hayward, 2006: 14). Susan juga membagi adaptasi film dari karya sastra menjadi tiga kategori: pertama, adaptasi atas karya-karya klasik atau tradisional, kedua, adaptasi drama panggung atau teater ke film, dan yang terakhir adalah adaptasi karya sastra kontemporer, termasuk di dalamnya karya-karya fiksi populer (Hayward, 2006: 12). Menurut Susan, ketiga kategori tersebut pada umumnya saling berintegrasi satu dengan yang lain, mengingat pada masa kini sebagian besar kreator selalu ingin menampilkan karya sesuai dengan konteks kekinianya meski cerita berpijak dari cerita klasik atau tradisional.

Sedangkan Patrick Faubert dalam sebuah jurnal yang berjudul *'Perfect Picture Material': Anthony Adverse and The Future of Adaptation Theory*, menyatakan bahwa adaptasi merupakan sebuah bentuk dialog budaya yang selalu mengalami peningkatan kualitas, sehingga tidak patut jika hanya diposisikan sebagai perpanjangan tangan, atau derma dari keberhasilan medium sebelumnya. Beberapa teoritiker yang setuju dengan pendapat Faubert antara lain; Julie Sanders, Robert B. Ray, dan Linda Hutcheon. Mereka berpendapat bahwa adaptasi akan mendapatkan posisi lebih bagus jika diinvestasikan sebagai proyek budaya dari pada dieksploitasi sama seperti karya sebelumnya (Faubert, 2010: 182).

Kritikus sastra Julie Sanders memberikan tawaran sebuah karya baru hasil adaptasi sebagai sebuah karya transformasi yang sepenuhnya baru, sebagai sebuah produk kultur yang baru dan mendominasi. Sanders membaca adaptasi sebagai sebuah bentuk transformasi yang terfokus pada proses mengedit dan merevisi sumber untuk membawa mereka keluar, dan menemukan pencerahan baru (Sanders, 2006: 18-19). Demikian pula dengan Robert B. Ray, ia mengusulkan adaptasi sebagai tindakan 'mengutip' sebuah karya yang ada, dalam sebuah konteks 'ketidak-bersambungan' yang baru, sehingga hasilnya sebuah karya yang benar-benar

baru, bukan sekedar 'cover version' (Ray, 2000: 44-46).

Kedua penalaran tersebut disuarakan lagi oleh Linda Hutcheon yang berpendapat bahwa adaptasi selalu ada di ruang lateral bukan linier, dan dengan adaptasi kita mencoba keluar dari mata rantai sumber yang hirarkis (Hutcheon, 2006: 171). Artinya adaptasi bergerak melampaui kesetiaan (pada sumber asli). Hal itu sesuai dengan pernyataan Hutcheon di halaman awal bukunya *A Theory of Adaptation*, bahwa adaptasi adalah mendekor ulang dengan variasi tanpa meniru atau menjiplak, mengadaptasi berarti mengatur, mengubah, membuat menjadi sesuai (Hutcheon, 2006: 7). Hutcheon menilai bahwa setia pada sumber tidak lagi produktif, karena yang hanya menghasilkan kerugian dan kebosanan.

Hutcheon mencoba membongkar dan memetakan gambaran-gambaran penting dari seluruh proses adaptasi, tentang apa, siapa, mengapa, bagaimana, dimana, dan kapan melacak keterkaitan media atau karya yang kini ada (baru muncul) berdasarkan media atau karya-karya yang telah ada sebelumnya. Dengan demikian, Hutcheon tidak hanya mengevaluasi adaptasi dengan mempertimbangkan narasi saja, tetapi juga media yang disajikan. Hutcheon juga mengidentifikasi bahwa yang terpenting dalam industri hiburan kontemporer adalah pola konsumsi media yang berulang-ulang dalam berbagai bentuk. Untuk alasan ini, adaptasi lebih unggul dan mampu mendominasi, karena wilayah cakupannya luas dan tanpa batas. dari film, video *game*, televisi, *webside*, dan sebagainya.

Hutcheon membagi adaptasi menjadi sebagai sebuah produk, sebagai proses kreasi dan sebagai proses resepsi. Berikut penjabarannya:

- 1) Adaptasi sebagai produk, artinya transposisi dari satu karya (medium) ke karya lain (medium). Misalnya: adaptasi dari novel ke film (tanpa variasi).
- 2) Adaptasi sebagai proses kreasi, artinya sebuah proses adaptasi yang di dalamnya terdapat proses interpretasi-ulang dan kreasi-ulang yang berfungsi sebagai usaha penyelamatan atau penyalinan sumber aslinya. Misalnya: adaptasi dari cerita rakyat (oral) ke dalam bentuk buku atau film.
- 3) Adaptasi sebagai bagian dari proses resepsi, karena adaptasi merupakan bentuk dari

intertekstualitas karya sastra. Dalam hal ini adaptasi adalah manuskrip atau teks yang melekat pada memori kita yang bukan (langsung) berasal dari sumber asli melainkan berasal dari karya-karya (dalam bentuk) lain, melalui pengulangan-pengulangan yang bervariasi. Misalnya: Film *Resident Evil* (2002) karya Paul Anderson akan memberikan kepada penonton pengalaman yang berbeda bagi orang yang menonton dan memainkan game dengan judul yang sama, dibanding orang yang memainkan game-nya tetapi tidak menonton filmnya. Keduanya akan sama-sama memiliki pengalaman menikmati atau memainkan *Resident Evil* meski medium yang mereka hadapi berbeda.

Selain membahas tentang proses dan jenis adaptasi Linda Hutcheon juga menjelaskan tentang bentuk hubungan medium dengan penikmatnya, ia membaginya menjadi tiga bagian yaitu pertama, *to tell* (menceritakan); berhubungan dengan narasi dalam bentuk teks atau literatur, dimana imajinasi diatur oleh teks, dan tidak dilengkapi gambar dan suara. Namun pembaca bisa berhenti membaca dan berimajinasi sesuai kemauan, selain juga bisa dipegang dan dirasakan dengan tangan. Pembaca juga bisa memilih urutan cerita atau urutan halaman yang ingin dibaca.

Kedua, *to show* (mempertontonkan); merupakan bagian dari film dan pertunjukkan panggung/pentas. Penonton terjebak dalam ketidakberdayaan karena dipaksa untuk mengikuti alur cerita sesuai konsep atau line pertunjukan. Mode ini juga mengubah imajinasi ke dalam realitas langsung melalui persepsi penonton. Visual dan gestur merepresentasikan sebuah kesatuan medium yang kompleks. Musik pengiring, dialog, dan pembangunan emosional karakter memprovokasi penonton untuk terlibat secara emosional dalam penceritaan yang dibangun.

Ketiga, *interact with stories* (berinteraksi dengan cerita); merupakan pembangunan relasi medium dengan target sasaran yang tidak hanya dengan diutarakan atau dipertontonkan saja, melainkan penggabungan keduanya. Sebagai contoh adalah game interaktif atau machinima, sebuah bentuk pembuatan film menggunakan virtual reality berbasis digital teknologi. Medium ini bersifat elektronik dan merupakan gabungan (hibrida) dari audiovisual, teks, dan sistem komputer. Kekuatan dari

medium ini adalah adanya kemungkinan bagi penonton untuk berinteraksi dengan cerita yang dibangun (Hutcheon, 2006: 26). Ketika model medium-medium tersebut dikaitkan dalam sebuah relasi adaptasi, maka akan terbentuk pola:

a) *Telling*  $\longleftrightarrow$  *Showing*

Contoh: dari novel diadaptasi ke film/drama pertunjukan (atau sebaliknya)

b) *Showing*  $\longleftrightarrow$  *Showing*

Contoh: dari film diadaptasi ke drama musikal (atau sebaliknya)

c) *Interacting*  $\longleftrightarrow$  *Telling/ Showing*

Contoh: dari game interaktif diadaptasi ke film atau komik grafis (atau sebaliknya). Pola ini merupakan adaptasi terbaru dalam rangka merespon kemunculan media baru berupa teknologi digital yang semakin canggih (Hutcheon, 2006: 32-58).

### Adaptasi, Ekranisasi, dan Alih Wahana

Pamusuk Eneste dalam bukunya yang berjudul *Novel dan Film* (1991), memperkenalkan istilah ekranisasi untuk menyebut proses adaptasi dari karya sastra menjadi film. Istilah ini sendiri sebenarnya berasal dari bahasa Prancis, *Ècran* yang berarti layar. Eneste mengistilahkan bahwa ekranisasi adalah suatu proses pelayar-putihan atau pemindahan/pengangkatan sebuah novel ke dalam film (Eneste, 1991: 60). Ia juga menyebutkan bahwa pemindahan dari novel ke film mau tidak mau menimbulkan berbagai perubahan, antara lain perubahan dalam bentuk penambahan, pengurangan atau penciptaan, dan perubahan berbagai variasi sebagai akibat dari pemadatan peristiwa dan durasi. Peralihan dari satu jenis kesenian menjadi bentuk kesenian yang lain ini senada dengan istilah alih wahana seperti yang dikemukakan oleh Sapardi Djoko Damono.

Damono menyebutkan alih wahana sebagai sebuah proses perubahan dari satu jenis kesenian ke dalam jenis kesenian lain (Damono, 2005: 96). Wahana berarti kendaraan, jadi alih wahana adalah proses pengalihan dari satu jenis 'kendaraan' ke jenis 'kendaraan' lain (Damono, 2012: 1). Lebih jauh Damono menjelaskan bahwa sebagai 'kendaraan', suatu karya seni merupakan alat yang bisa mengalihkan sesuatu dari satu tempat ke tempat yang lain. Wahana diartikan sebagai medium yang dipergunakan untuk mengungkapkan, mencapai, atau memamerkan gagasan atau perasaan. Jadi, inti dari

alih wahana adalah pemindahan dan perubahan. Sesuatu yang dapat dialih dan dipindah-pindahkan ini dapat berupa karya seni apapun, baik berupa gagasan ataupun bentuknya. Sebagai contoh cerita fiksi diubah menjadi tari, drama, atau film. Alih wahana juga dapat dilakukan dari film ke novel, atau bahkan puisi yang lahir dari lukisan atau lagu dan sebaliknya. Lebih lanjut disebutkan bahwa di dalam alih wahana akan terjadi perubahan. Dengan kata lain, akan tampak perbedaan antara karya yang satu dan karya hasil alih wahana tersebut. Alih wahana novel ke film misalnya, tokoh, latar, alur, dialog, dan lain-lain harus diubah sedemikian rupa sehingga sesuai dengan keperluan jenis kesenian lain (Damono, 2005: 98).

### SIMPULAN

Dari beberapa model adaptasi yang dikemukakan oleh para pakar di atas, menampakkan dua jenis hasil adaptasi yaitu: pertama, menitikberatkan pada kesetiaan (*fidelity*) pada sumber adaptasi; dan kedua, kontekstualitas-intertekstualitas sumber adaptasi yang menganggap sumber (asli) hanyalah sebagai titik tolak atau referensi untuk penciptaan produk (karya) baru. Adaptasi yang dikemukakan oleh Linda Hutcheon dan alih wahana dalam pandangan Sapardi Djoko Damono, tampaknya sama-sama tidak membatasi wilayah medium. Originalitas dalam karya adaptasi tidak hanya dinilai dari kesesuaian antara sumber dengan hasil karya yang baru. Karena setelah proses adaptasi selesai, karya tersebut akan menjadi karya mandiri yang juga akan membangun kisah sendiri.

Adaptasi menunjukkan bahwa tidak ada satupun karya seni di dunia ini yang benar-benar baru dan berdiri sendiri, setiap karya seni tercipta dari karya-karya seni yang ada sebelumnya. Semua karya seni merupakan hasil dari proses adaptasi, sebuah pengulangan dengan variasi. Apa yang ada saat ini dalam bentuk film, tidak menutup kemungkinan besok akan menjadi karya pertunjukan panggung, dan lusa mungkin sudah dalam bentuk program televisi, atau menjadi *game* interaktif. Jaringan kreasi seperti itulah yang diharapkan tercipta dalam setiap proses adaptasi. Karya adaptasi akan diadaptasi ulang, begitu seterusnya sampai tak terbatas.

### DAFTAR RUJUKAN

- Beja, Morris. (1979), *Film and Literature: an Introduction*, Longman, New York.
- Bluestone, George. (1957), *Novels into Film*, Johns Hopkins Press, Baltimore.
- Cartmell, Deborah & Imelda Whelehan. (1999), *Adaptations: from Text to Screen, Screen to Text*, Routledge, London.
- Damono, Sapardi Djoko. (2005), *Pegangan Penelitian Sastra Bandingan*, Pusat Bahasa, Jakarta.
- \_\_\_\_\_. (2012), *Alih Wahana*, Editum, Jakarta.
- Pamusuk, Eneste. (1991), *Novel dan Film*, Nusa Indah, Jakarta.
- Faubert, Patrick. (2011), "Perfect Picture Material": *Anthony Adverse and The Future of Adaptation Theory*" dalam *Oxford Journals Adaptation (2011) 4 (2): 180-198*. doi: 10.1093/adaptation/apq018 First published online: November 22, 2010.
- Hayward, Susan. (2006), *Cinema Studies: The Key Concepts*, Routledge, New York.
- Hutcheon, Linda. (2006), *The Theory of Adaptation*, Taylor & Francis Group, Routledge, New York.
- Jenkins, Greg. (1997), *Stanley Kubrick and the Art of Adaptation: Three Novels, Three Films*, McFarland & Co, Inc, North Carolina.
- Klemm, Alexander J. (2009), "From Text to Screen: Developing Early Film Language in D.W. Griffith's *Adaptation Enoch Arden*", dalam Thailand: *Journal of University of the Thai Chamber of Commerce*.

Kristanto, JB. (2006), *Katalog Film Indonesia 1926-2007*, PT Grafiasri Mukti, Bogor.

Ray, Robert B. (2000), *The Field of Literature and Film' Film Adaptation*, Rutgers University Press, New York.

Sanders, Julie. (2006), *Adaptation and Appropriation*, Routledge, New York.

Seger, Linda. (1992), *The Art of Adaptation: Turning Fact and Fiction into Film*, Holt Paperbacks, New York.

Tibbetts, John C. & James M. Welsh. (2005), *The Encyclopedia of Novels into Film*, Facts on File. Ins, NY-USA.

Welsh, James M. & Peter Lev (Eds). (2007), *The Literature/Film Reader: Issues of Adaptation*. Scarecrow, Lanham (MD).